

MEMO - Faites glisser votre pion sur les cases marquées d'un chiffre pour marquer le tempo de l'équipe

1	Pioche	<ul style="list-style-type: none">• Piocher une carte (11)
2	Echange	<ul style="list-style-type: none">• Faire passer une carte inutile à son voisin de gauche et réceptionner une carte de son voisin de droite (11)
3	Attrape	<ul style="list-style-type: none">• Jouer la ou les carte(s) « Attrape » ou « Chance » (11) 
4	Triplette	<ul style="list-style-type: none">• Former une ou plusieurs triplette(s)• La ou les valider auprès du maître du jeu• Défausser et reconstituer son stock (11)
5	Défausse	<ul style="list-style-type: none">• Se débarrasser d'une carte inutile (10)